



**Slovenská agentúra životného prostredia**  
Centrum tvorby krajiny, environmentálnej výchovy a vzdelávania  
Tajovského 28, 975 90 Banská Bystrica  
Barbora Mistríková, Jaromír Helma, Elena Bradiaková  
e-mail: info@enviroza.sk, tel: 048 43 74 165

[www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk)

## SPRÁVA O PRIEBEHU A VÝSLEDKOV

### 4. ročníka školského programu Enviroza

školský rok 2016/2017

#### Obsah

1. Základné informácie o programe
2. Čo ponúka program
3. Pracovný tím
4. Realizačná fáza
  - 4.1 Mapovanie environmentálnych zát'aží
  - 4.2 Sprievodné súťaže
5. Výsledky a vyhodnotenie
  - 5.1 Mapovanie environmentálnych zát'aží
  - 5.2 Sprievodné súťaže
  - 5.3 Výsledky hry
  - 5.4 Súhrnné štatistické údaje
6. Príprava nového ročníka
7. Záver

#### Vypracovali:

Mgr. Ingrid Moravčíková Károlyová, PhD., Ing. Jaromír Helma, PhD.,

Ing. arch. Elena Bradiaková, Ing. Marek Hubáček



## 1. Základné informácie o programe

**Enviroza je školský program a outdoorová hra, prostredníctvom ktorej sa získavajú a šíria informácie o environmentálnych záťažach (EZ) na Slovensku.**

Program je určený pre základné a stredné školy a prebieha prostredníctvom webového portálu [www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk). Hráči (učitelia, žiaci) **hľadajú a určujú** environmentálne záťaže, publikujú svoje údaje on-line a zbierajú body, teda **skórujú**. Prostredníctvom sprievodných súťaží **informujú** verejnosť o tejto problematike. Ide o program z kategórie *citizen science*, ktoré sa vyznačujú aktívnym zapájaním verejnosti do zberu environmentálnych dát. Jeho **praktický význam** spočíva v aktualizácii informácií o vybraných environmentálnych záťažach registrovaných v rámci [Informačného systému environmentálnych záťaží \(IS EZ\)](#) a v identifikácii nových (tzv. školských) lokalít. Získané informácie sú ďalej vyhodnocované, overované a spracovávané pracovníkmi SAŽP a v prípade ich relevantnosti integrované do IS EZ.

**Edukačným cieľom** programu je šírenie informácií o environmentálnych záťažach a zvyšovanie povedomia mladých ľudí v tejto oblasti. **Žiaci a študenti** získavajú informácie o environmentálnych záťažach a stave svojho životného prostredia, pričom rozvíjajú svoje orientačné schopnosti pri práci s mapou a navigáciou. Učia sa spracovávať získané informácie prostredníctvom informačno-komunikačných technológií, pracovať v tíme a zároveň kriticky myslieť a vyjadrovať svoj názor. Učia sa **SPOLUPRÁCI** v tíme!

**Učiteľovi** program poskytuje nástroj pre zážitkové vyučovanie environmentálnej výchovy a sprostredkovanie informácií o environmentálnych záťažach na hodinách viacerých predmetov. Hlavnú učebnú pomôcku predstavuje samotný webový portál programu, súbor pracovných listov pre základné a stredné školy a v neposlednom rade samotný terén poskytuje tú najpestrejšiu učebňu.



Nad programom prevzalo záštitu **Ministerstvo životného prostredia Slovenskej republiky**. Do prvého ročníka programu (v školskom roku 2013/2014) sa zapojilo 71 škôl, čo znamená 440 hráčov (učitelia, žiaci, študenti). Enviroza sa realizovala **v rámci projektu [Osveta, práca s verejnosťou ako podpora pri riešení environmentálnych zát'azi v SR](#)**, ktorý bol financovaný z Kohézneho fondu EÚ v rámci Operačného programu Životné prostredie (prioritná os 4 Odpadové hospodárstvo).

Pre lepšiu informovanosť o programe a súťaži boli v školskom roku 2016/2017 realizované **Metodické dni v rámci celého Slovenska**. Realizovali sa v termíne september a jún 2016.

## 2. Čo ponúka program

**Školský program** [www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk) sa začal pripravovať v novembri 2012, pričom jeho 1. ročník sa spustil v septembri 2013. Druhý ročník začal 3. septembra 2014. Tretí ročník začal následne 1. septembra 2015. **Štvrtý ročník bol spustený 3. apríla 2017.**

**Metodika programu** – Podrobná metodika mapovania je popísaná na portáli hry v časti [Zisti info](#).

**Integrácia Envirozy do IS EZ** – aj počas 4. ročníka bude možné údaje od hráčskych skupín využiť v praxi.

**Sprievodné súťaže** – Fotozáťaž – súťaž o najlepšiu fotografiu, Sci-fi – súťaž o najlepší vedecko-fantastický príbeh, Infoška – súťaž o najlepšiu informačnú aktivitu. V súčasnosti sú pripravované ďalšie zaujímavé aktivity v teréne, za ktoré hrácke skupiny budú môcť skórovať.

**Publikácie** – pracovné listy, metodická príručka pre učiteľov a informačný plagát o programe odporúčame využívať pri realizovaní praktických environmentálnych aktivít a osvete.





### 3. Pracovný tím

Pracovný [realizačný tím](#) celého projektu bol veľký avšak užšiu pracovnú skupinu v 4. ročníku programu tvorili:

- **Ingrid Károlyová** (OSŽPEVV, *špecialista na environmentálnu výchovu a vzdelávanie*)
- **Andrej Šijak** (OSŽPEVV, *špecialista na projekty a vzdelávanie*)
- **Jaromír Helma** (OAHŽPES, *špecialista EZ*)
- **Elena Bradiaková** (OAHŽPES, *špecialista EZ*)
- **Marek Hubáček** (DATACENTRUM, *webový vývojár*)

### 4. Realizačná fáza

Školský program Enviroza [www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk) v školskom roku 2016/2017 bol žiakmi, študentmi a učiteľmi navštevovaný a využívaný počas školského vyučovania. Hlavné informácie, ktoré sú dostupné na portáli sa prakticky môžu využívať pre spestrenie vyučovacieho procesu. Vzhľadom na technické problémy s prevádzkou portálu sa do **štvrtého ročníka zapojila 1 škola, 1 hráčska skupina.**

#### Mapovanie environmentálnych zát'azí

Realizovalo sa formou geocachingovej hry na dvoch úrovniach:

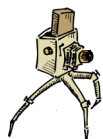
- **Environmentálne zát'aze z IS EZ** – na účely [hry](#) sa z IS EZ vybralo **501 zát'azí**. Kritériom výberu bola: bezpečnosť, aktuálnosť informácií, edukačný charakter.

Všetky environmentálne zát'aze v zozname sa prostredníctvom ikoniek členia na [druhy](#) (skládka odpadu, hnojisko, čerpacia stanica PHM, priemysel a ťažba nerastných surovín) a [typy](#) (tradičná, záhadná, otázková, setová, školská).



## Sprievodné súťaže

V rámci programu Enviroza boli v školskom roku 2016/2017 vyhlásené **3 sprievodné súťaže**: [Fotozáťaž](#), [Infoška](#) a [Sci-fi](#). Zmyslom súťaží bolo zvyšovať motiváciu hráčov a viesť ich k aktívnej účasti v programe, oceniť individuálne schopnosti jednotlivcov a umožniť hráčskym skupinám zvyšovať svoje celkové skóre. Hlavným cieľom bolo informovať o problematike environmentálnych záťaží. Každá sprievodná súťaž mala vo svojom **štatúte** zadefinované pravidlá, postup, technické požiadavky, systém bodovania a hodnotenia súťažných príspevkov. Pripravované fázy súťaží boli: vyhlásenie súťažného kola; prihlasovanie súťažných príspevkov na portáli [www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk); verejné hlasovanie na webovom portáli hry; zasadnutie poroty, vyhlásenie výsledkov a udelenie bodov. Sprievodná súťaž bola spustená 3. 4. 2017. Pre technické problémy s prevádzkou portálu sa súťaž nezrealizovala. Následne nebolo možné uskutočniť všetky pripravované fázy súťaže.

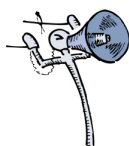


### *Fotozáťaž – súťaž o najlepšiu fotografiu*

Štatút súťaže 2016/2017 – [www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk)

V školskom roku 2016/2017 bolo vyhlásené **1 súťažné kolo**:

<b>FOTOZÁŤAŽ</b>	
<b>Téma</b>	<b>EnviroART Odkaz</b>
<b>Vyhlásenie súťaže</b>	3. apríla 2017
<b>Prihlasovanie fotografií na portáli <a href="http://www.enviroza.sk">www.enviroza.sk</a></b>	Do 30. júna 2017
<b>Verejné hlasovanie</b>	Do 30. júna 2017
<b>Zasadnutie poroty, vyhlásenie výsledkov a udelenie bodov</b>	-





**Infoška – súťaž o najlepšiu informačnú aktivitu**

Štatút súťaže 2016/2017 – [www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk)

V školskom roku 2016/2017 bolo vyhlásené **1 súťažné kolo** s nasledujúcou **témou a harmonogramom:**

INFOŠKA	
Téma	EnviroART Pulzujúce srdce Zeme
Vyhlasenie súťaže	2. apríl 2017
Prihlasovanie fotografií na portáli <a href="http://www.enviroza.sk">www.enviroza.sk</a>	Do 30. júna 2017
Zasadnutie poroty, vyhlásenie výsledkov a udelenie bodov	Do 30. júna 2017



**Sci-fi – súťaž o najlepšiu vedecko-fantastický príbeh**

Štatút súťaže 2015/2016 – [www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk)

V školskom roku 2015/2016 bolo vyhlásené **1 súťažné kolo** s nasledujúcou **témou a harmonogramom:**

SCI-FI	
Téma	EnviroART Posolstvo
Vyhlasenie súťaže	3. apríl 2017
Prihlasovanie fotografií na portáli <a href="http://www.enviroza.sk">www.enviroza.sk</a>	Do 30. júna 2017
Verejné hlasovanie	Do 30. mája 2017
Zasadnutie poroty, vyhlásenie výsledkov a udelenie bodov	Jún 2016





#### 4.1 Propagácia, komunikácia a distribúcia

- **Metodické dni pre učiteľov:**

Metodické dni boli v školskom roku 2016/2017 realizované v mesiacoch september - jún 2017. Školenia pre učiteľov (materských, základných a stredných) v oblasti environmentálnych záťaží. V rámci projektu sa realizovalo v spolupráci s rôznymi organizáciami rezortu školstva a kultúry (metodicko-pedagogické centrá, centrá voľného času a osvetové strediská) v rôznych častiach Slovenska celkove **10 metodických dní**, kde sa pedagógovia oboznámili s metodikou školského programu.

Publicita programu ENVIRÓZA sa zabezpečovala v šk. roku 2016/2017 prostredníctvom distribúcie publikácie Riešenie environmentálnych záťaží na Slovensku, v ktorej je zverejnený článok ENVIRÓZA A 120 ZNEČISTENÝCH ÚZEMÍ ALEBO SLOVENSKOM SA ŠÍRI ENVIRÓZA (str. 48 – 51), prípadne aj prostredníctvom posterovej prezentácie projektu OSVETA počas nasledovných podujatí:

#### ROK 2016

- Medzinárodná konferencia Contaminated Sites 2016

Miesto konania: Hotel Bôrik, Bratislava

Termín konania: 12. – 13. september 2016

Výstava posterov o projektoch SAŽP v oblasti EZ a uverejnenie príspevkov v zborníku konferencie v AJ.

Web stránka konferencie

- Zaslanie článku, pripomienok ku kapitole publikácie a dotazníka o Citizen Science



Článok o Enviroze do kapitoly publikácie Citizen Science – Innovation in Open Science, Society and Policy, kapitola Citizen Science in Environmental Protection

EPA Citizen Science Interest Group Questionnaire: Strategy for using citizen science in Slovak Environment Agency

Termín: 12. október 2016

Článok The Enviroza School Programme. A Successful Example of the project using Citizen Science approach.

Dotazník Strategy for using citizen science in Slovak Environment Agency

- Medzinárodná konferencia Sustainability of Mineral Resources and the Environment 2016

Miesto konania: Budova Národnej rady SR, Župné námestie 12, Bratislava

Termín konania: 21. – 22. november 2016

Výstava posterov o projektoch SAŽP v oblasti EZ a uverejnenie príspevkov v zborníku konferencie v AJ.

- Publicita školského programu 2017:

- EPA Network Interest group on Citizen Science 2nd Face-to-Face Meeting,

Miesto konania: Irish Environmental Protection Agency, Írsko, Dublin

Termín konania: 9 – 10. Marec 2017

– prezentovanie príspevku o školskom programe Enviroza a aktuálnych školských programoch Citizen Science na SAŽP.





- Školenie pre pracovníkov okresných úradov životného prostredia v sídle kraja, ktorí plnia povinnosti v zmysle zákona č. 409/2011 Z. z. o niektorých opatreniach na úseku environmentálnej záťaže a o zmene a doplnení niektorých zákonov

Miesto konania: Slovenská agentúra životného prostredia, Banská Bystrica

Termín konania: 22. február 2017

Počet účastníkov: 25

Posterová prezentácia projektov SAŽP v oblasti EZ

Distribúcia publikácie Riešenie EZ na Slovensku na podujatí.

- Akreditovaný vzdelávací program Právne myslenie a logika

Termín konania: 21. – 23. 03. 2017

Miesto konania: Slovenská agentúra životného prostredia

Počet účastníkov: 30

Distribúcia publikácie Riešenie EZ na Slovensku na podujatí.

- Kurz environmentálneho manažmentu/Odborná exkurzia environmentálne záťaže

pre študentov PU v Nitre

Miesto konania: SAŽP, Banská Bystrica a okolie podľa programu

Dátum konania: 19. – 21. 4. 2017

Počet účastníkov: 20

Posterová prezentácia projektov SAŽP v oblasti EZ

Distribúcia publikácie Riešenie EZ na Slovensku na podujatí.



Tlačová správa o exkurzii na stránke SAŽP

## 5. Výsledky a vyhodnotenie

Školský program sa vyhodnocoval na viacerých úrovniach: **1. mapovanie environmentálnych záťaží** ako praktická - terénna časť programu, **2. sprievodné súťaže** ako doplnková informačná časť a **3. celkové výsledky hry**, t. j. poradie hráčskych skupín stanovené na základe súčtu bodov z predchádzajúcich úrovní.

### 5.1 Mapovanie environmentálnych záťaží

Mapovanie prebiehalo v troch krokoch: **1. Hľadaj** – výber environmentálnej záťaže zo zoznamu a jej lokalizácia; **2. Určuj** – zaznamenanie vybraných údajov o záťaži do tzv. identifikačného (ID) formulára priamo v teréne; **3. Skóruj** – publikovanie údajov o danej záťaži on-line a získanie príslušných bodov.

Hráčske skupiny mali možnosť mapovať environmentálne záťaže a zvyšovať svoje skóre **do 30. júna 2017**. V rámci časti mapovanie environmentálnych záťaží bola v roku 2015/2016 aktívna iba **1 hráčska skupina**, čiže skupina, ktorá publikovali aspoň jeden ID formulár environmentálnych záťaží.

Údaje publikované hráčskymi skupinami sa každoročne **vyhodnocujú** počas prázdninových mesiacov (júl, august). Publikované ID formuláre záťaží sa zobrazujú vo verejnej časti portálu Hraj.

#### 5.1.1 Environmentálne záťaže z IS EZ

V školskom programe Enviroza počas školského roka 2016/2017 hráčske skupiny **zmapovali 1 záťaž: 1 skládku komunálneho odpadu – zariadenia na nakladanie s odpadmi** (skládku KO, lokalita 106 Pozdišovce, okres Michalovce). Je to environmentálna záťaž vybraná do školskej hry z Informačného systému EZ (IS EZ). Hráčska skupina správne identifikovala lokalitu v teréne. Za túto lokalitu sme hráčskej skupine prideliť plný počet bodov - 12.



Vyhodnocovanie informácií, zverejnených skupinami o jednotlivých záťažach, realizoval Ing. Jaromír Helma, PhD. (špecialista EZ).

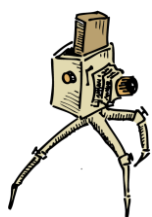
### 5.1.2 Školské environmentálne záťaže

Hráčskymi skupinami neboli pridané a zmapované v roku 2016/2017 žiadne tzv. školské environmentálne záťaže (EZ) a teda neboli publikované žiadne **ID formuláre**.

### 5.2 Sprievodné súťaže.

Každá sprievodná súťaž Envirozy má svoj štatút, tému a harmonogram daného kola, podľa ktorého sa realizuje. Súťažné príspevky a dokumentácia prezentujeme vo verejnej časti portálu Informuj.

#### Protokol o vyhodnotení

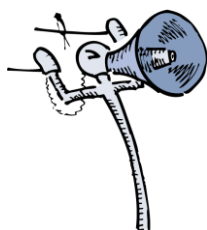


#### **Fotozáťaž**

Hráčskymi skupinami, či jednotlivcami neboli pridané a vytvorené fotografie a teda nebolo realizované hodnotenie odbornou porotou, ani verejným hlasovaním.

Do súťaže mohol každý hráč (žiak, študent, učiteľ) prihlásiť maximálne 5 fotografií na vyhlásenú tému. Hodnotenie fotografií sa malo realizovať v dvoch úrovniach: **1. verejné hlasovanie** prebieha on-line na webovom portáli hry a Facebook like. **2. odborná porota** pre nezapojenie sa súťažiacich nezasadala.

#### Protokol o vyhodnotení



#### **Infoška**

Do súťaže bolo prihlásených 0 videí. Ohodnotený nebol nik.





## Protokol o vyhodnotení

### *Sci-fi – 1. kolo*



Hráčskymi skupinami, či jednotlivcami neboli prihlásené sci-fi príbehy a teda nebolo realizované hodnotenie odbornou porotou, ani verejným hlasovaním.

#### 5.2 Výsledky hry

Celkové skóre a **výsledné poradie hráčskych skupín** sa stanovilo na základe súčtu bodov získaných z: 1. mapovania environmentálnych záťaží (kapitola 5.1) a 2. sprievodných súťaží (kapitola 5.2):

Poradie	Hráčska skupina	Škola	Skóre
1.	Stredná zdravotnícka škola, Masarykova 27, Michalovce	Stredná zdravotnícka škola, Masarykova 27, Michalovce	12

**Hráčska skupina umiestnená na prvom mieste získava zaujímavé vecné ceny, ktoré budú zaslané poštou.** Všetkým aktívnym hráčskym skupinám, ktoré publikovali aspoň jeden ID formulár záťaže alebo jeden príspevok do sprievodnej súťaže bude udelené **poďakovanie** za spoluprácu na riešení problematiky environmentálnych záťaží na Slovensku.

**Výsledky hry budú zverejnené na začiatku školského roka 2016/2017 (september) spolu s vyhlásením nového ročníka školského programu!**

#### 5.2.1 Výsledky z doteraz realizovaných ročníkov školského programu Enviroza



Ak by sme sa chceli pozrieť pre zaujímavosť, ako sa jednotlivým hráčskym skupinám darilo počas troch ročníkov (2013/2014, 2014/2015, 2015/2016) školského programu Enviroza, uvádzame nasledovné skóre:

Poradie	Hráčska skupina	Škola	Skóre 2013/2014	Skóre 2014/2015	Skóre 2015/2016	Skóre celkové
1.	<u>Greenpeaces</u>	Stredná odborná škola techniky a služieb, Tovarnícka 1609, Topoľčany	348	289	120	757
2.	<u>Snežienky</u>	Základná škola s MŠ, Komenského ulica 587/15, Poprad	323	353	0	676
3.	<u>Mudrlanti</u>	Základná škola, Komenského 23, Bardejov	0	476	33	509
4.	<u>Tajkáči</u>	ZŠ škola s MŠ, Tajovského ul. 2764/17, Poprad	148	228	0	376





5.	Krúžok - Dobrovoľník - "Anjel"	Stredná odborná škola, Jarmočná 108, Stará Ľubovňa	148	0	0	148
6.		Špeciálna základná škola, SNP 49, Krompachy	133	3	0	136

### 5.3 Súhrnné štatistické údaje

Základné údaje a fakty o priebehu a výsledkoch **4. ročníka školského programu Enviroza** realizovaného školskom roku 2016/2017:

**Prípravná fáza:** júl 2016 – august 2017

**Vyhlásenie nového ročníka súťaže Enviroza:** 4. septembra – 30. jún 2017

**Hodnotiacia fáza:** júl – august 2017

**Registrovaných hráčskych skupín (školy):** 1

**Počet nových zaregistrovaných škôl v školskom roku 2015/2016:** 1

**Aktívne školy v 4. ročníku súťaže:** 1 (vypublikovali aspoň jeden ID formulár záťaže alebo súťažný príspevok).

**Zapojených hráčov v hráčskych skupinách:** 19 žiakov so svojim pedagógom.

**Návštevnosť portálu:** v monitorovanom období (september 2016 – jún 2017) bolo celkový počet zobrazených stránok: 2164. Pričom priemerný počet pri jednom nahliadnutí je cca 3.55 stránky.





**Návštevnosť jednotlivých krajín v portáli:** SVK (1592), USA (136), Neurčené krajiny (79), United Kingdom (24), Russia (133), China (66), Czech Republic (58), Nemecko (50), Taliansko (22), Rakúsko (20) a ďalšie krajiny.

**Najviac navštívená stránka portálu Enviroza:** <http://www.enviroza.sk/informuj> a to 1246 návštevníkmi.

**Najviac navštevovaný portál bol:** v mesiaci september 2016 a november 2016.

**Environmentálne záťaž:** zmapovaná 1 lokalita (1 – z IS EZ, 0 – školské)

**ID formuláre záťaží:** publikovaných 1 jedinečný formulár.

### 5.3.1 Sprievodné súťaže

**Vyhlásené súťaže:** 3 súťaže, (Fotozáťaž, Infoška, Sci-Fi)

**Príhlásené príspevky:** 0 (Fotozáťaž 0; Infoška – 0; Sci-fi – 0)

**Zapojené hráčske skupiny:** 0

**Zapojení hráči** (učitelia, žiaci, študenti): 0

**Najviac bodov získaných zo sprievodných súťaží podľa hráčskej skupiny:** 0

## 6. Príprava nového ročníka

Piaty ročník súťaže resp. programu Enviroza a jej sprievodných súťaží sa pripravuje počas prázdninových mesiacov júl a august 2017.

**Zoznam environmentálnych záťaží** – zoznam 501 záťaží vybratých z IS EZ sa nebude meniť a zostane rovnaký aj v 5. ročníku (pôvodným zámerom bolo stiahnutie zmapovaných záťaží z hry a doplnenie zoznamu novými záťažami). Dôvodom tohto rozhodnutia je fakt, že z IS EZ bol už na začiatku hry vybratý takmer maximálny počet environmentálnych záťaží, ktoré spĺňajú kritérium bezpečnosti z hľadiska pohybu na lokalite.

**Skóre hráčskych skupín** – sa bude vyhodnocovať na dvoch úrovniach ako: 1. skóre dosiahnuté v aktuálnom ročníku a 2. skóre dosiahnuté spolu vo všetkých ročníkoch. Šancu bodovať tak budú mať aj novo zapojené školy. Na druhej strane školy, ktoré si vyčerpali



možnosti mapovania environmentálnych zát'aží vo svojom okolí už počas predchádzajúcich ročníkov, sa môžu pokúsiť zvyšovať svoje celkové skóre návštevou vzdialenejších lokalít a zapájaním sa do sprievodných súťaží. Ak však nebudú aktívne v aktuálnom ročníku, tak nebudú klasifikované, t.j. nebudú môcť byť ocenené, aj keby mali vysoký bodový zisk z viacerých predchádzajúcich ročníkov. Ich skóre bude mať iba informatívny charakter.

**Pravidlá hry – Hra** bude naďalej obsahovať tieto body: *5.Organizátor má právo strhnúť hráčskej skupine body za zavádzajúce, nepresné alebo nedostatočne vyplnené ID formuláre zát'aží a 6.Organizátor má právo vyradiť školskú zát'až z hry a strhnúť hráčskej skupine body v prípade, že nespĺňa stanovené kritériá.*

**Školské environmentálne zát'aže** – do systému bodovania školských zát'aží v časti Skóruj bude naďalej doplnená veta v znení: „*V prípade, že zát'až sa už v IS EZ nachádza, jej bodová hodnota bude posúdená individuálne*“. Niektoré školské lokality boli z predchádzajúcich ročníkov z hry vyradené, ide hlavne o bezpečnosť alebo neopodstatnenosť problému. Z dôvodu archivácie budú v zozname naďalej uvádzané, ale sa nebudú určovať. Taktiež GPS súradnice sú pre hráčov pomôckou pre nájdenie envirozát'aže, avšak nemusí sa environmentálna zát'až vyskytovať presne v danom bode, ktorý je GPS súradnicami určený. Odporúčame hráčom do budúca, aby boli všímavejší, pretože možno tá správna lokalita je len pár krokov, metrov ďalej.

**Stav environmentálnych zát'aží** – k jednotlivým zát'ažiam z IS EZ, nachádzajúcim sa v zozname, bola doplnená informácia o ich stave, či ide o pravdepodobnú, potvrdenú, sanovanú (rekultivovanú) lokalitu alebo ich kombináciu. Dôvodom je pomôcť hráčskym skupinám správne lokalizovať a určiť zát'až v teréne. V prípade sanovaných lokalít by mali byť hráči v teréne ostražitejší, všímavejší, pretože v teréne nemusia nájsť žiadne vizuálne indície.

**ID Formuláre** – upozorňujeme hráčov všetkých skupín, že je potrebná kontrola ID formulárov, ktoré idú publikovať, pretože predchádzajúcich ročníkoch súťaže sa v pomerne



veľkom množstve vyskytli chybné vyplnené formuláre napr. na čerpacie stanice a vo formulári bolo písané o skládke komunálneho odpadu alebo hnojisku a pod. Je dôležité všimnúť si druhy EZ a správne ich pomenovať. Zároveň upozorňujeme hráčov pri fotografovaní EZ, aby odfotovali hlavne záťaž, aby sa dal určiť a popísať jej stav v súčasnosti. Zároveň bude vhodné, ak hráčske skupiny zachytia fotografom aj jej okolie. Nie všetky fotografie, ktoré boli publikované, majú výpovednú hodnotu danej lokality.

**Kvalita fotografií** – aj naďalej je potrebné, aby v on-line ID formulároch záťaží a prihlasovacích formulároch vo Fotozáťaži (štatúte súťaže) hráči aj v 5. ročníku zverejňovali fotografie v dostatočnej kvalite – min. (1 MB) a max. (3 MB) veľkosti. V opačnom prípade formulár nebude uložený ani zaslaný učiteľovi na autorizáciu.

**Propagácia programu** – bude zabezpečovaná prostredníctvom metodických dní pre učiteľov, na odborných podujatiach v oblasti environmentálnej výchovy a vzdelávania.

## 7. Záver

V 4. ročníku školského programu Enviroza výherná hráčska skupina navštívili 1 environmentálnu záťaž z informačného systému. Veríme, že záujem o praktickú – terénnu časť školskej hry sa v nasledujúcom ročníku stane centrom záujmu hráčskych skupín, a tiež sa aktívne zapoja aj do sprievodných súťaží.

Motivácia Envirozy nespočíva ani tak v zbieraní bodov a súperení medzi školami, ako vo vedení hráčskych skupín. Za podporu žiakov a študentov pre hru ďakujeme práci pedagógov.

Tešíme sa na spoluprácu v 5. ročníku Envirozy.

SAŽP 22. septembra 2017  
realizačný tím